

**Wydział Nauk o Ziemi i Kształtowania zaprasza do rekrutacji na szkolenie
w ramach projektu**

„Zintegrowany Program Rozwoju Uniwersytetu Wrocławskiego II na lata 2019-2023”, realizowanego w ramach Programu Operacyjnego Wiedza Edukacja Rozwój 2014-2020, Oś priorytetowa III. Szkolnictwo wyższe dla gospodarki i rozwoju, Działanie 3.5. Kompleksowe programy szkół wyższych.

„Grapher: Wizualizacje w układzie kartezjańskim i biegunowym oraz tworzenie przestrzennych i płaskich wykresów trzech zmiennych w środowisku programu Grapher”

dla kadry dydaktycznej WNZKŚ

Szkolenie odbędzie się dnia 13 grudnia 2019 (piątek) w godz. 9.00 - 16.00 (GAMBIT Centrum Szkoleń, ul. Kordylewskiego 1, Kraków).

W ramach projektu zapewniony zostanie transport autokarowy na trasie Wrocław-Kraków-Wrocław (wyjazd z parkingu przy ING)

Skrócone zasady uczestnictwa w szkoleniach:

- w szkoleniu mogą wziąć udział pracownicy dydaktyczni oraz naukowo-dydaktyczni Instytutu Nauk Geologicznych, którzy wykorzystają uzyskane kompetencje podczas zajęć dydaktycznych
- szkolenie przewidziane jest dla 10 osób
- rekrutacja na szkolenie odbędzie się w drodze konkursu w którym oceniane będą uzasadnienie potrzeby wzięcia udziału we wsparciu oraz sposób wykorzystania uzyskanych kompetencji w zajęciach dydaktycznych
- kandydaci do szkolenia zobowiązani są do **wypełnienia załączników 1a, 2 i 3** do „Regulaminu rekrutacji pracowników na szkolenia i staże w ramach ZPU1” oraz **Oświadczenia o wyrażeniu zgody pracownika na przetwarzanie danych osobowych** i złożenia ich w Dziekanacie WNZKŚ **do dnia 8.11.2019 r.**
- postępowanie rekrutacyjne przeprowadzone zostanie przez Komisję powołaną przez Dziekana

Szkolenie obejmowało będzie następujące zagadnienia:

Dane wejściowe/wyjściowe

- pliki programu Grapher
- pliki danych źródłowych (wejściowych)



Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



- export/import danych

Interfejs użytkownika

- ustawienia domyślne i parametry sterujące
- podstawowe elementy interfejsu użytkownika
- charakterystyka okien roboczych
- charakterystyka pasków narzędziowych
- zmiana zawartości pasków narzędziowych w zależności od potrzeb użytkownika
- charakterystyka, edycja i praca z oknem menedżerów: obiektów, atrybutów (właściwości) obiektów, arkusza danych i skryptów automatyzacji

Tworzenie wykresów

- tworzenie wizualizacji (wykresów, map) z różnych poziomów środowiska programu
- rodzaje wykresów 2D/3D dostępne w programie Grapher

Edycja wykresu

- selekcja obiektu i modyfikacja jego parametrów
- zmiana typu wykresu
- edycja punktów i ich etykiet
- edycja osi liczbowych
- edycja linii siatki i wypełnienia pola wykresu
- przykłady wykresów stosowanych w monitoringu środowiska

Automatyzacja często wykonywanych zadań

- praca z rejestratorem skryptów

Arkusz danych

- przeliczanie współrzędnych pomiędzy układami biegunowym i kartezjańskim przy wykorzystaniu wewnętrznego arkusza danych

Przykładowe wizualizacje danych

- wykresy biegunowe
- wykresy trójwymiarowe

